Instrukcje sterujące w JS – powtórzenie wiadomości

If (true) {

Do something

} else {

Do something else

}

Jeżeli warunek zwróci false to instrukcje w klamrach zostaną zignorowane i egzekucja przeskoczy do dalszej linii.

1. Prosta instrukcja warunkowa if (true) something
2. Złożona instrukcja warunkowa if (true) {something}; else {something else}
3. Jeszcze bardziej skomplikowana if ; else if; else
4. (true) ? something : something else

Switch(value) {

Case 1:

Do something

Break;

}

Przykład zastosowania instrukcji warunkowej. W podanym poniżej skrypcie zostały zadeklarowane trzy zmienne a, b, wynik. Do każdej zmiennej została przypisana wartość przeparsowana na Integer (parseInt(a || b || wynik) wartość liczbowa jest numeryczna, całkowita proces ten nazywamy parsowaniem zmiennych)

Zadanie:

Napisz skrypt, który pobierze do dalszego preztwarzania z okna diagolowego prompt liczbę punktów zdobytych na sprawdzianie.

W zależności od zdobytej liczby punktów w oknie dialogowym alety ma pojawić się ocena zapisana słownie

Max 20

Skala dla przedmiotów zawodowych